Charming\_Jo 팬게임 만들기 프로젝트

<목차>

1. 게임 개요

(1) 게임 제목

(2) 장르 및 플랫폼

(3) 시점

(4) 스토리

(5) 클리어 조건

(6) 주요 오브젝트

2. 게임 구성

(1) 그래픽 컨셉

(2) 플레이 컨셉

(3) 사운드 컨셉

3. 게임 컨텐츠

(1) 아이템,

(2) 엔딩

**Ⅰ. 게임 개요**

1) 제목

- Feel like that / The Charming Time

2) 장르

- PC 2D 플랫포머 (도트 or 스프라이트)

3) 시점

- 횡 스크롤 사이드 뷰

4) 스토리

- (스토리 1) FLLA와 콜라보를 하기 위한 조매력의 모험.

여느 때와 다름없이 평화롭게 노래하며 방송을 하고 있던 게임 스트리머 조매력. 그런 그에게 유명 브랜드 ‘휠라’에서 음원 콜라보 제의가 들어왔다. 하지만 이 콜라보가 성사되기 위해서는 조건이 있다. 바로 유튜브 구독자 50만을 달성해야 한다.

구독자를 늘리기 위해 여러 컨텐츠를 생각하던 그는 게스트를 팔아먹는(?) 컨텐츠를 생각해내고 게스트 섭외를 위해 열심히 발품팔지만 중간중간 그를 방해하는 장애물들(혐청자, 메일단, 악성 팬덤)이 등장한다. 과연 조매력은 이들을 따돌리고 합방을 진행할 수 있을까?

- (스토리 2) 거품격 음악방송을 위한 게스트 섭외

조인코래방 등 음악방송을 위해 여러 스트리머들에게 대쉬하는 조매력. 항상 젬베에 목 말라있는 쫀득과 함께 스트리머 섭외를 나선다. 하지만 얉고 깊은 인간관계를 가지고 있는 그에게 합방 섭외란 그리 쉬운 일은 아니다.

과연 그는 주변 방해요소들을 물리치고 합방을 이끌어내어 무사히 마칠 수 있을까?

5) 클리어 조건

각 스테이지 마다 스트리머들이 존재한다.

스테이지 1: 쫀득 (이 중간에 와나나도 추가해서 말 울음소리 공격?) <젬베>

스테이지 2: 혜정이 <어쿠스틱 기타>

스테이지 3: 쓰라쓰라 <일렉트로닉 기타>

스테이지 4: 판다랑 <대금>

스테이지 5: 니네언니 및 숑아 (륶사장님 출연) <피아노>

몬스터들을 피하거나 물리쳐서 이동하며 드랍되는 재료들을 모아서 사나고를 통해 각 스테이지에 있는 스트리머에게 필요한 악기를 만들고 스트리머에게 주면 클리어.

모든 스테이지를 클리어 하면 합주시작.

6) 주요 오브젝트

i ) 몬스터 (혐청자)

- 악플러, 메일단, 악성 팬덤, 혐팬치???

ii ) 상점

- 사나고: 악기 제작자

스테이지 마지막 부분 보다 조금 더 앞에 등장 (스트리머 앞)

- 영혼폭탄: 소비 아이템 (칵테일 제조)

스테이지 중간지점에 등장하여 소비 아이템 제공, 세이브 지점

(단, 테킬라나 럼이 있어야 구매가능)

iii ) 악기

피아노, 어쿠스틱 기타, 일렉트로닉 기타, 젬베, 마이크

**Ⅱ. 게임 구성**

1) 그래픽

2) 플레이

3) 사운드

**Ⅲ. 게임 컨텐츠**

1) 아이템

i ) 드랍 아이템

- 색깔 별 텅스텐 (갈색, 흰색, 검은색, 노란색)

- 나무

- 가죽

- 테킬라

- 럼

ii ) 칵테일 종류

- Margarita

- Charming time

- Bacardi

- Tequila Sunrise

- Long Island Ice Tea

2) 엔딩